LES ÉVÉNEMENTS

Que sont les événements ?

Les événements permettent de déclencher une fonction selon qu'une action s'est produite ou non. Par exemple, on peut faire apparaître une fenêtre **alert()** lorsque l'utilisateur survole une zone d'une page Web.

« Zone » est un terme un peu vague, il vaut mieux parler d'élément (HTML dans la plupart des cas). Ainsi, vous pouvez très bien ajouter un événement à un élément de votre page Web (par exemple, une balise <div>) pour faire en sorte de déclencher un code JavaScript lorsque l'utilisateur fera une action sur l'élément en question.

**En résumé**

* Les événements sont utilisés pour appeler une fonction à partir d'une action produite ou non par l'utilisateur.
* Différents événements existent pour détecter certaines actions comme le clic, le survol, la frappe au clavier et le contrôle des champs de formulaires.
* Le DOM-0 est l'ancienne manière de capturer des événements. Le DOM-2 introduit l'objet Eventet la fameuse méthode addEventListener().
* L'objet Event permet de récolter toutes sortes d'informations se rapportant à l'événement déclenché : son type, depuis quel élément il a été déclenché, la position du curseur, les touches frappées… Il est aussi possible de bloquer l'action d'un événement avec preventDefault().
* Parfois, un événement appliqué sur un parent se propage à ses enfants. Cet héritage des événements peut provoquer des comportements inattendus.